



PROGRAMA DE EMPRENDIMIENTO JUVENIL

REACTIVA TU FUTURO

“ANIMACIÓN AUDIOVISUAL Y EMPRENDIMIENTO”

Fundación INCYDE

INDICE

1.	Introducción	2
2.	Objetivo del Programa.....	5
3.	Características generales del programa	6
3.1	Destinatarios	6
3.2	Número de participantes	6
3.3	Duración	6
3.4	Estructura de contenidos	6
4.	Desglose de contenidos	9

1. Introducción

El Fondo Social Europeo (FSE), creado en 1957, es el instrumento financiero de la Unión Europea más importante para la promoción del empleo. Respalda las políticas y prioridades destinadas a alcanzar el pleno empleo y a mejorar la calidad y la productividad en el trabajo, la movilidad geográfica y profesional de los trabajadores de la Unión, los sistemas de educación y formación, así como la inclusión social, contribuyendo de este modo a fomentar la cohesión territorial, económica y social.

La Fundación INCYDE participa en programas de formación cofinanciados por el FSE a través de los Programas Operativos Programa de Fomento del Autoempleo y las Iniciativas Empresariales (POEFE), y Programa Operativo de Empleo Juvenil. (POEJ); siendo nuestro objetivo principal, contribuir a la inserción en el mercado de trabajo a través del Emprendimiento.

Trabajamos con **jóvenes menores de 30 años**, que ni estudian ni trabajan, a través de los programas "Reactiva tu futuro: programas personalizados para emprendimiento juvenil; cofinanciados por el FSE a través del Programa Operativo **POEJ**.

En los Programas enmarcados en el Programa operativo **POEFE**, el colectivo al que nos dirigimos son aquellas personas, prioritariamente desempleadas pertenecientes a **colectivos de mayor riesgo** (jóvenes, mujeres y mayores de 45)-brindándoles la oportunidad de empezar y gestionar una empresa o un proyecto de autoempleo, independientemente de sus características o antecedentes particulares.

Para el periodo 2014-2020, la Fundación INCYDE, se ha fijado como meta:

- apoyar a más de **7.000 personas jóvenes** en su proceso de incorporación al mercado laboral incrementando sus conocimientos y habilidades emprendedoras y empresariales
- trabajar con **15.000 personas desempleadas** (distribuidas al 50% entre hombres y mujeres) y lograr que, al menos, 3.000 se inserten laboralmente.

2. **Objetivo del Programa**

Actualmente, la creación de contenido audiovisual y animación está experimentando un enorme crecimiento en diferentes áreas: redes sociales, publicidad, formación, emisiones en directo, VFX, el metaverso...

Estos sectores tienen un gran potencial de crecimiento e innovación mediante la aparición de nuevas herramientas que están potenciando la producción de contenidos digitales audiovisuales. En algunas de estas ramas existe incluso una importante demanda de profesionales cualificados, a nivel nacional e internacional.



El desarrollo de contenido animado audiovisual es un campo profesional prometedor y ampliamente ramificado que demanda perfiles con formación especializada. **La idea principal es facilitarte las claves para que puedas emprender tu propio camino:** tanto si quieres utilizar la animación audiovisual para

marketing como si quieres emprender con tus propias producciones audiovisuales o buscar empleo en la industria.

Por eso, en la Fundación Incyde te ofrecemos un programa que abarca las principales disciplinas vinculadas con la postproducción dentro del mundo de la animación audiovisual.

El programa permite que tengas un acercamiento a los principales programas de edición de vídeo y conozcas los principios del mundo de la animación.

Nuestro objetivo es que conozcas qué herramientas existen, cuáles son las que pueden potenciar tu idea de proyecto y además facilitarte un conocimiento extra para poder emprender o crear tu propia estrategia de empleabilidad.

3. Características generales del programa

3.1 Destinatarios



Dirigido a **jóvenes menores de 30 años** que quieran adquirir **nuevos conocimientos** enfocados a la animación audiovisual e incrementar su calidad profesional, mejorarán su empleabilidad.

3.2 Número de participantes

Una media de veinte - veinticinco participantes

3.3 Duración

7 Semanas: seis semanas vía streaming y una semana de campo

3.4. Estructura de contenidos

Se ha diseñado una estructura común de programa formativo a modo de itinerario, conformado por sesiones grupales, tutorías individualizadas, formación on-line complementaria.

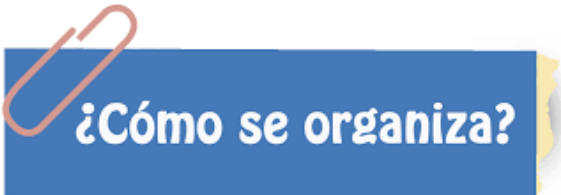
INCYDE cuenta con una metodología propia (INCYNCO), holística y de eficacia demostrada por la experiencia en años de trabajo en emprendimiento, que está encaminada a definir, desarrollar y validar modelos de negocio para los emprendedores, y que a la vez logra optimizar los flujos de información entre los agentes intervinientes en las distintas fases del proyecto.



Parte de una exposición inicial de cinco bloques que representan todas las áreas imprescindibles en el análisis de viabilidad, planificación, cuantificación, validación y gestión empresarial. A continuación, guía y tutoriza en la realización de un análisis

pormenorizado de cada área y en las interacciones de los distintos elementos que configuran el plan de negocio, así como en la evolución lógica hacia el plan de gestión de sus empresas y negocios.

a. Sesiones de formación conjunta:



En estas sesiones conjuntas se impartirán los contenidos generales del programa, con el fin de proporcionar los conocimientos, herramientas y habilidades esenciales en cada una de las áreas de conocimiento y

promover las sinergias e intercambios de experiencia entre los participantes en el mismo (duración aproximada 6 horas).

b. Acciones de acompañamiento y asesoramiento individualizado

Con la consigna de la mayor flexibilidad y adaptación a cada uno de los alumnos participantes, se desarrollan actuaciones de formación individualizada en los que se orienta a cada uno en función de su perfil profesional y de la actividad de cada proyecto empresarial, en el proceso de aplicación e implementación de los contenidos generales abordados a las sesiones conjuntas de formación.

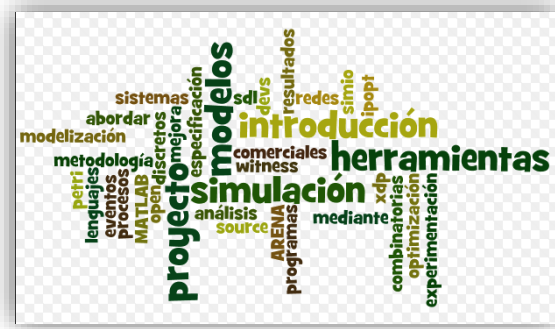
c. Mentoring y seguimiento

En cada curso presencial se reserva un paquete de 40 horas de acompañamiento para el grupo, a distribuir entre aquellos participantes más avanzados en la creación de su negocio.

4. Desglose de contenidos

INTRODUCCIÓN Y CONSULTORÍA INICIAL. ÁREA DIRECCIÓN DE PROYECTOS: NEGOCIOS DIGITALES

- Actitud Emprendedora: Consejos y recomendaciones para emprender.
- Metodología Lean Startup para la generación de modelos de negocio de éxito.
- Oportunidades de negocio y casos de éxito en el sector de la animación audiovisual.
- Presentación del Business Plan de un proyecto empresarial, en el que se recojan todas las áreas de actividad empresarial tratadas en los diferentes módulos.
- Aportación de metodología para la elaboración de un estudio básico de viabilidad y plan de negocio destinado a las nuevas iniciativas emprendedoras en producción de actividades complementarias a la producción y comercialización.



ÁREA DE INICIACIÓN A LA PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL DIGITAL

Este módulo, de carácter introductorio, conoceremos cómo se ha transformado digitalmente el sector audiovisual y las nuevas tendencias y oportunidades que presenta para realizar trabajos y emprender.

Además, conoceremos qué tipo de equipamientos necesitamos para empezar a producir, para posteriormente adentrarnos en cómo es un estudio de grabación audiovisual y cómo organizarlo.

Posteriormente nos adentraremos en la postproducción de vídeo y los servicios de streaming. Realizaremos una actividad práctica con Adobe Premiere para aplicar conceptos aprendidos.

1. Producción audiovisual en la nueva sociedad digital.
2. Equipamiento inicial y dispositivos para empezar a producir.
3. Iniciación a la producción audiovisual: Cómo es un estudio de grabación.
4. Postproducción de vídeo y streaming.
5. Programas, herramientas y utilidades online: enlaces prácticos.

ÁREA DE MARKETING DIGITAL

- Target, estrategia, canales y acciones
- Publicidad en Social Media (Facebook, Twitter, LinkedIn, YouTube, Instagram)
- Posicionamiento web, SEO y SEM. Analítica web
- Marketing de Afiliación
- Influencers
- Content Marketing
- Cómo diseñar un plan de Marketing digital

ÁREA DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL

En este módulo de iniciación aprenderemos los principios básicos de animación y conoceremos las técnicas más utilizadas en la producción audiovisual animada 2D y 3D.

Además, repasaremos el panorama actual de programas y herramientas profesionales que se utilizan para las producciones audiovisuales, para posteriormente realizar algunos ejemplos prácticos de animación con algunos de estos programas.

También comentaremos claves de cómo planificarse y organizarse para aprender las herramientas que más nos interesen para nuestros proyectos.

1. Principios básicos de animación.
2. Introducción a la animación audiovisual 2D y 3D.
3. Programas para animación audiovisual 2D, 3D y VFX.
4. Ejemplos prácticos: AfterEffects, Filmora X, Powtoon, Unreal Engine.

ÁREA DE FINANZAS Y JURÍDICO – FISCAL EN LA EMPRESA

- Estructura financiera básica de la empresa.
- Gestión Contable: Análisis, Cuentas y Balances.
 - Análisis de balances.
 - Cuentas anuales y análisis de estados financieros.
 - Presentación de presupuestos.
- Gestión y Dirección Financiera.
- Legislación General y Específica a empresas del sector.
- Tributación y Seguridad Social.

ÁREA DIRECCIÓN DE PROYECTOS FINAL.

PLAN NEGOCIO/PLAN EMPLEABILIDAD

- Revisión final del plan de negocio destinado a las nuevas iniciativas emprendedoras.
- Revisión del plan de empleabilidad.





www.incyde.org



[@FundacionIncyde](https://twitter.com/FundacionIncyde)



www.facebook.com/fundacionincyde



<http://www.linkedin.com/company/fundacionincyde>



<https://www.instagram.com/fundacionincyde>